



# **Compétition québécoise d'ingénierie**

---

**Règlements pour l'édition virtuelle de la  
compétition**

**Révision datée du 18 janvier 2022**

## Table des matières

1. Directives générales .....	2
1.1 Processus d'identification.....	2
1.2 Norme de professionnalisme .....	2
1.3 Présence obligatoire.....	2
2. Pénalités en cas de manquement aux directives générales .....	2
3. Normes pour chaque compétition .....	2
3.1 Normes pour toutes les compétitions.....	2
3.2 Conception junior et Conception senior .....	3
4. Directives pour la diffusion en direct .....	3

## **1. Directives générales**

### **1.1 Processus d'identification**

Les salles de notre plateforme en ligne sont privées et elles sont associées à votre adresse courriel. Vous êtes donc obligé de vous connecter à un compte avec l'adresse courriel que vous nous avez fournie dans votre formulaire d'inscription. Si vous avez besoin de valider l'adresse courriel que vous avez fournie, mentionnez votre demande dans le canal support technique dans Discord.

### **1.2 Norme de professionnalisme**

Vous devez être vêtu de manière professionnelle.

Votre caméra doit être activée en tout temps et vous devez vous assurer d'avoir une bonne luminosité.

### **1.3 Présence obligatoire**

Votre présence est obligatoire lors de la période de réseautage avec les partenaires le jeudi soir (20 janvier). Le comité organisateur prendra les présences à l'aide de la plateforme en ligne.

Vous devez obligatoirement vous présenter lors de la période prévue pour les tests de son et d'image avant d'entrer en présentation ou en diffusion en direct lorsque demandé. Il est de votre responsabilité de respecter l'horaire préétabli.

## **2. Pénalités en cas de manquement aux directives générales**

Les participants s'exposent aux pénalités suivantes en cas de manquement aux directives générales présentées ci-haut :

- Retrait des bourses aux participants
- Disqualification des participants

## **3. Normes pour chaque compétition**

### **3.1 Normes pour toutes les compétitions**

Toutes les compétitions auront lieu individuellement sur la plateforme dans le but de respecter les mesures sanitaires mises en place par le gouvernement. Cette règle peut changer d'ici à la compétition s'il y a un assouplissement des mesures en place.

Il est obligatoire d'utiliser un support visuel de type PowerPoint et il est interdit d'inclure un vidéo dans sa présentation. Les présentations PowerPoint ne doivent pas dépasser 150 Mo.

Chaque participant(e) doit disposer d'une webcam fonctionnelle et d'un micro.

Chaque participant(e) doit utiliser un ordinateur afin de se connecter sur les différentes plateformes durant l'événement. Aucune connexion par téléphone ou tablette n'est tolérée par la plateforme AIRMEET.

## 3.2 Conception junior et Conception senior

Il est obligatoire d'utiliser la caméra avec trépied fourni par l'organisation afin de filmer le parcours de compétition pendant votre essai. Votre installation de caméra doit permettre de voir l'entièreté du parcours.

- Les boites avec le matériel pour la conception ne doivent pas être ouvertes avant le début de la période de conception, sous peine de disqualification.
- Vous aurez besoin de prévoir un espace de 4 pieds par 8 pieds sur un plancher dur, lisse et au niveau pour le montage du parcours.
- Si les mesures sanitaires ne changent pas d'ici à la compétition, la conception devra être effectuée par une seule personne avec le parcours et 3 autres personnes individuelles via la plateforme de diffusion vidéo. Le non-respect de cette règle entrainera la disqualification de votre équipe et une pénalité à votre école pour l'obtention du prix de délégation.
- Le membre de l'équipe qui dispose du matériel aura besoin d'un ordinateur disponible du début de la conception à la fin des essais finaux du samedi.
- Afin d'être équitable entre toutes les équipes, une équipe ayant un local permettant de faire la conception en groupe ne peut utiliser ce local pour plus d'une personne. Les normes sanitaires en place ne permettent pas les regroupements pour les événements parascolaires.

## 4. Directives pour la diffusion en direct

Pour les diffusions en direct, la CQI utilise un outil de visioconférence « peer-to-peer » à même le navigateur Internet. Pour éviter tout problème technique, toutes les personnes ayant à présenter durant les diffusions en direct doivent effectuer les éléments suivants :

- Arriver 30 minutes avant le début de son heure de diffusion dans les salles d'attente virtuelles
- **Redémarrer** votre ordinateur
- Fermer **tous** les processus d'arrière-plan dans le gestionnaire des tâches
- S'assurer d'avoir une connexion internet **câblée** d'un minimum de **15Mb/s** en téléchargement montant et en téléchargement descendant

Si votre connexion internet est de **50Mb/s et moins**, s'assurer que pour la durée de la diffusion vous soyez le **seul** utilisateur sur votre réseau internet

- Vous devez absolument avoir une paire d'écouteurs avec microphone, le cas échéant il y aura un écho et vous ne pourrez pas participer à la diffusion
- Ne pas utiliser d'écouteurs sans fil Bluetooth
- Utiliser Google Chrome comme navigateur
- Désactiver toutes les extensions du navigateur
- Dans le navigateur, fermez tous les onglets, sauf ceux nécessaires à la diffusion
- Ouvrir les liens de la diffusion en fenêtre de **navigation privée** CTRL + Maj + N